Space invaders: Android Game

# Kravspecifikation:

Programmet skal indeholde følgende elementer:

* Baggrund
* Score
* Monstre
* Space ship
* Musik
* Lydeffekter
* Projektil
* Main menu
* Game over screen
* Pause knap, med mulighed for quit til main menu
* (Evt. bunkere)
* (Evt. random fjendlige projektiler)
* (Evt. ekstra point)
* (Evt. drops, guldcoins ect.)
* (Evt. mute)
* (Evt. indstillinger med til/fravalg af baggrundsmusik og sound effects)

Programmet skal have følgende funktionalitet:

## Rumskib:

* Rumskib – styres med finger til test
* Rumskib styres med tilt i endeligt spil
* Rumskib affyrer projektiler med x antal tidsinterval

## Monstre:

* Monster bevægelse fra side til side – gå ét niveau ned når der er collision med siden
* Monstre – affyr projektil (random affyring)
* Collision med monster og projektil
* Collision med monstere og bundlinje (lose condition)

## Generelt:

* Win condition – fjern alle monstre fra skærmen
* Pointsystem
* Start spil (main menu)
* Pausefunktion
* Bunkere skal have x antal liv / skifte farve/billede
* Drops fra monstre for ekstra point

## Supplerende:

* Mute-funktion in-game
* Indstillingsmenu der fjerner sound effects og baggrundsmusik

# Iterationer:

## Iteration 1:

main menu

implementere spaceship

gamescreen

funktionalitet fra main menu til game screen

pausefunktion

finde modeller/baggrunde

## Iteration 2:

monster med x-bevægelse

musik, herunder at pause musikken når spillet pauses

bugfix pause-funktion